

XXIII MARATÓN DE FÚTBOL SALA VILLA DE GALLUR (23, 24 y 25 JUNIO)

BASES DEL TORNEO

Nº DE EQUIPOS INSCRITOS: 16

Nº MÁXIMO DE JUGADORES POR EQUIPO: 15 (Edad mínima para participar será la de los nacidos en el año 2001)

FECHA DE INICIO: 23 DE JUNIO

HORA DE INICIO: 22 HORAS

PRECIO INSCRIPCIÓN: 120 EUROS

COMPOSICIÓN DEL MARATÓN

1. Se formarán cuatro grupos de cuatro equipos cada uno y se enfrentarán todos contra todos.

2. El equipo que no se presente a un partido será retirado de la competición. Todos los partidos disputados contra dicho equipo se anularán quedando como resultado 1-0. Lo mismo ocurrirá con los partidos que queden por disputarse.

3. Pasarán a la siguiente fase el 1º y 2º clasificado de cada grupo de la 1ª Fase. En caso de empate a puntos entre dos equipos se contabilizará el enfrentamiento directo entre ellos. De persistir el empate se contabilizará el mayor gol-average general. De persistir el empate se contabilizarán los goles a favor. Posteriormente se contabilizarían las tarjetas recibidas (1p amarilla, 3p roja) saliendo ganador quien menor puntuación tenga. Por último, pasaría el equipo ganador del sorteo celebrado mediante lanzamiento de moneda.

En caso de empate entre tres o más equipos el desempate se decidiría por los enfrentamientos directos entre ellos con independencia de los demás. Si persistiese el empate se tendrían en cuenta los equipos con mejor gol-average a su favor de los enfrentamientos directos. Posteriormente se contabilizarían los goles a favor. Posteriormente se contabilizarían las tarjetas recibidas (1p amarilla, 3p roja) saliendo ganador quien menor puntuación tenga. Por último se realizaría el pase mediante sorteo.

Anexo de existir un grupo de 3 equipos en caso de empate entre dos o más equipos se decidiría el desempate como se describe en párrafos anteriores, pero para evitar desempates por sorteo (al ser más probables) se lanzarán tandas de 3 penaltis al finalizar los encuentros hasta que estos empates sean imposibles.

4. La segunda fase se disputa en eliminatoria directa entre los ocho equipos clasificados (1º y 2º de cada grupo). El emparejamiento para esta eliminatoria, se dará a conocer en el sorteo previo al Maratón.

5. Pasarán a semifinales los vencedores de cada eliminatoria.

6. Los ganadores de las semifinales disputarán la final.

7. El Torneo se jugará con el Reglamento FIFA FUTSAL (F.A.F., saque con el pié).

8. Las tarjetas amarillas no serán acumulables. La expulsión por doble cartulina amarilla no acarreará sanción salvo que la organización determine lo contrario en función de lo expuesto por el colegiado en el acta.

9. La tarjeta roja directa supondrá mínimo un partido de sanción, determinando la organización mayor sanción en función del motivo de la susodicha y según este relatado por el colegiado en el acta.

10. El Ayto. de Gallur asume el seguro de Responsabilidad Civil, no asume el seguro médico de ningún participante en el Torneo.

11. La Organización del Torneo se reserva el derecho de sancionar cualquier conducta antideportiva, tanto de participantes como de espectadores.

12. Los premios establecidos serán los siguientes:

1º 1100€+Trofeo

2º 400€+Trofeo

3º 200€+Trofeo

4º 200€+Trofeo

5º - 8º Trofeo

Máximo Goleador Trofeo

Portero Menos Goleado Trofeo

Mejor Jugador Trofeo

INSCRIPCIONES:

- Las inscripciones se entregarán en el Ayuntamiento de Gallur (en horario de 9 a 14.00 horas) y en la Casa de Cultura (en horario de 17.00 a 21.00 horas).
- **TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN PRESENTAR OBLIGATORIAMENTE:**
- Hoja de inscripción.
- Resguardo de ingreso de la cuota de inscripción de 120 Euros en la cuenta:

IBERCAJA:

ES82 2085.5403.94.033001.7065

**A nombre de AYUNTAMIENTO DE GALLUR
En concepto de XXIII MARATÓN DE FÚTBOL SALA y el
NOMBRE DEL EQUIPO que realiza el ingreso.**

NOTA IMPORTANTE:

**EL PLAZO DE INSCRIPCIÓN FINALIZARÁ EN EL
MOMENTO DE COMPLETAR LOS 16 EQUIPOS.**